

RÉFÉRENCE

INBUPPT-05

PUBLIC VISÉ

Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme), Design industriel, Décorateur...

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Support de cours
Exercices pratiques

PRÉ REQUIS

Avoir des connaissances sur les notions de base du logiciel.

PAGE

1/2

Programme de Formation

MULTIMÉDIA - SKETCHUP Débutant & perfectionnement

OBJECTIFS

- Connaître l'essentiel des fonctionnalités de SKETCHUP
- Dessiner et structurer des objets complexes en 3D avec les fonctions avancées de Sketchup

PROGRAMME

- ✚ **Découvrir et personnaliser l'interface SKETCHUP sur son poste :**
 - Affichage des barres d'outils et des fenêtres
 - Raccourcis clavier
 - Ouvrir un modèle. Gérer les sauvegardes
- ✚ **Les outils d'aide au dessin :**
 - Accrochages objets / Axes : XYZ
 - Guides : Positionner des guides dans le sens des axes ou avec un certain angle. Afficher, masquer, supprimer les guides
 - Masquer : des objets qui vous gênent
 - Mesurer : des longueurs ou des rayons
 - Sélection souris : Fenêtre capture, clic souris 1-2-3, Ctrl A
- ✚ **Gérer votre affichage :**
 - Orbite : Tourner autour de votre dessin
 - Panoramique : Déplacer votre feuille
 - ZOOMS : Précédent, Suivant, Fenêtre, Etendu
 - Vues standards : Dessus, Dessous, Droite, Gauche, Face, Derrière, Iso
 - Caméra : Projection parallèle, Perspective, Perspective à 2 points
- ✚ **Les outils pour dessiner :**
 - Arc, Boîte, Cercle, Ligne, Main levée, Polygone, Rectangle
 - Modifier le nombre de segments ou le rayon d'un cercle, d'un arc ou d'un polygone
 - Dessiner un arc tangent à 2 droites, Dessiner une séquence d'arcs tangents
 - Convertir un arc en polygone, convertir en plusieurs segments
 - Diviser une ligne en segments égaux, Décaler une ligne, Décaler une poly ligne
- ✚ **Les outils de modifications :**
 - Copier : Coller sur place, Copier un certain nombre de fois un objet avec le même intervalle, Décaler une ligne
 - Décaler : une poly ligne
 - Déplacer : un objet, un point, une arête, une face (possibilité d'utiliser contrainte sur un axe)
 - Diviser : en un certain nombre de segments une ligne, un arc, un cercle ou un polygone
 - Eclater : Il est possible d'éclater un cercle, un arc, un polygone, une ligne à main levée
 - Faire pivoter : Faire pivoter un objet en prenant comme référence un autre objet, Faire du pliage, Réseau polaire
 - Inverser les faces : Bien préparer son modèle en prévision du rendu final
 - Mettre à l'échelle : Redimensionner un objet, Déformer un objet,

| RÉFÉRENCE |
|---|
| INBUPPT-05 |
| PUBLIC VISÉ |
| Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme), Design industriel, Décorateur... |
| MOYENS PÉDAGOGIQUES |
| Support de cours Exercices pratiques |
| PRÉ REQUIS |
| Avoir des connaissances sur les notions de base du logiciel. |
| PAGE |
| 2/2 |

Faire un miroir

- Pousser/Tirer : Créer des volumes, Percer un objet, Répéter plusieurs fois la même extrusion,
- Suivez-moi : Suivre un chemin entièrement ou partiellement, (tube, corniche, verre...)

Les composants :

- Pourquoi utiliser des composants
- Manipulation : Créer / Modifier / Verrouiller / Masquer / Eclater un composant dans votre modèle
- Options modification du composant : Masquer le reste du modèle /Masquer les composants identiques
- Enregistrer vos composants dans les favoris :
- Comment vérifier vos composants avant de les insérer dans votre bibliothèque. Créer une bibliothèque
- Insérer un composant qui se trouve dans : votre modèle, dans votre bibliothèque, sur internet
- Remplacer un composant par un autre.
- Utiliser un composant dynamique

Les calques :

- Quoi mettre dans vos calques : Dans le calque zéro, dans les autres calques
- Créer un calque. Changer la couleur d'un calque / Insérer un objet dans un calque

Les plans de section :

- Créer, Masquer, Afficher, Déplacer / Section dans Section / Modifier la largeur des coupes
- Changer la couleur des bordures de section

Méthode de travail pour travailler avec un modèle complexe :

- Groupes, Composants et Calques.
- Travailler avec la fenêtre Structure.
- Comprendre la différence entre les groupes, les composants et les calques afin de bien les utiliser.

Divers :

- Gérer vos modèles ou gabarits : Bien préparer vos modèles / Créer un modèle / Choisir votre modèle par défaut
- Transférer vos raccourcis d'un poste à un autre : Importation / Exportation
- Présentation des plugins: Trouver / Installer / Désinstaller