



REFERENCE
INPHP02
PUBLIC VISE
Tout profil devant utiliser, modéliser et concevoir sous PHP
MOYENS PEDAGOGIQUES
<ul style="list-style-type: none">Exercices pratiquesFiches d'évaluation
PRE REQUIS
Expérience en utilisation d'environnements Windows
PAGE
1/2

Programme de Formation

INFORMATIQUE – PHP Programmation (Perfectionnement)

OBJECTIF

- ✚ Maîtriser le langage de programmation objet web PHP

PROGRAMME

- ✚ **Rappel**
 - Les bases du langage, boucle, fonctions...
 - Gestion avancée des tableaux
 - Gestion des chaînes de caractère et expressions régulières (RegExp)
 - Manipulation et gestion de fichiers
- ✚ **La programmation orientée objet PHP 5**
 - Rappels et principes de la POO
 - La syntaxe objet en PHP
 - Les constructeurs, destructeurs et les méthodes magiques
 - La notion d'héritage
 - Surcharge, itérateurs
 - L'intérêt d'UML avec PHP (outils, reverse engineering)
 - Les frameworks PHP
- ✚ **PHP Data Object (PDO) et les bases de données**
 - Manipulation de données à travers PDO
 - PDO : l'interface commune de connexion aux SGDB
 - Optimisation de l'utilisation d'une base de données
 - Gestion des transactions
- ✚ **Utilisation de XML avec PHP**
 - Principes et syntaxe
 - Création de fichiers XML avec PHP
 - Utilisation de XML comme source de données
 - Navigation XPath avec PHP
 - Utilisation de SimpleXML (import, export de documents, manipulation d'éléments et d'attributs)
 - Présentation des nouveautés de DOM et SAX
- ✚ **PHP et les services Web**
 - Introduction aux services Web
 - Les mécanismes à mettre en place
 - Utilisation d'un service et création d'un client SOAP
 - Mise en oeuvre d'un serveur SOAP pour héberger un service Web
- ✚ **Sécurité**
 - Les données de confiance et les autres
 - Gestion de l'authentification
 - Les bases de données et la programmation Shell
 - La validation des saisies de l'utilisateur
 - Les attaques XSS

REFERENCE
INPHP02
PUBLIC VISE
Tout profil devant utiliser, modéliser et concevoir sous PHP
MOYENS PEDAGOGIQUES
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Exercices pratiques ▪ Fiches d'évaluation
PRE REQUIS
Expérience en utilisation d'environnements Windows
PAGE
2/2

✚ **Les gestion des performances**

- Gestion des erreurs
- Optimisation des algorithmes
- Techniques de mise en cache
- Les bonnes pratiques

✚ **Environnement de développement**

- Présentation des principaux outils IDE et RAD